

Eigene Schnitzeljagd-Fragen und Spiele am Tablet erstellen

- 1. Tablet-Seite öffnen**
Öffne die Tablet-/Animateur-Seite deines Spiels.
- 2. Frageneditor öffnen**
Gehe zum Bereich „**Fragen / Antworten direkt am Tablet erstellen**“.
Falls der Bereich gesperrt ist, gib den erhaltenen Aktivierungs-PIN ein.
- 3. Neue Kategorie eingeben**
Trage bei „**Neue Kategorie**“ den Namen deiner eigenen Schnitzeljagd ein.
Beispiel: Klasse 5a oder Geburtstag Lena.
- 4. QR-Code wird automatisch erstellt**
Das Feld „**Code**“ wird automatisch vom System vergeben.
Beispiel: automatisch: 01, danach automatisch: 02, danach automatisch: 03.
Du musst hier nichts eintragen.
- 5. Inhaltstyp auswählen**
Wähle aus, was beim nächsten QR-Code erscheinen soll:
 - **Quizfrage:** Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten
 - **Textaufgabe:** Antwort wird als Text oder Zahl eingegeben
 - **Spiel:** kleines Mini-Spiel als Aufgabe
- 6. Frage oder Spiel eintragen**
Fülle die Felder aus.
Bei einer Quizfrage trägst du zum Beispiel die Frage, vier Antworten und die richtige Antwort ein.
Optional kannst du auch ein Bild, Audio oder Video ergänzen.
- 7. Frage speichern**
Tippe auf „**FRAGE SPEICHERN**“.
Die Aufgabe wird automatisch dem nächsten QR-Code zugeordnet.
- 8. Nächste Aufgabe erstellen**
Nach dem Speichern erstellt das System automatisch den nächsten Code.
Beispiel: Nach Code 01 folgt automatisch Code 02.
- 9. Weitere Fragen oder Spiele hinzufügen**
Wiederhole die Schritte, bis alle gewünschten QR-Codes vorbereitet sind.
- 10. Eigene Fragen prüfen oder bearbeiten**
Im Bereich „**Eigene Fragen / Spiele ansehen & bearbeiten**“ siehst du die Aufgaben deiner aktuellen Kategorie.
Tippe eine Aufgabe an, um sie zu bearbeiten oder zu löschen.
- 11. Spiel starten**
Wenn alle Aufgaben vorbereitet sind, wähle beim Spielstart deine Kategorie aus.
- 12. Anzahl der Fragen wählen**
Wähle zum Beispiel 5, 10, 15 oder 20 Fragen.
 - 5 Fragen = QR-Code 01 bis 05
 - 10 Fragen = QR-Code 01 bis 10
 - 15 Fragen = QR-Code 01 bis 15
 - 20 Fragen = QR-Code 01 bis 20
- 13. Zufall wählen**
Mit **Zufall AN** bekommen alle Spieler dieselben QR-Codes, aber in unterschiedlicher Reihenfolge.
Mit **Zufall AUS** spielen alle Spieler die QR-Codes der Reihe nach.

Wichtig: **Immer denselben Kategorienamen verwenden**, solange alle Fragen zu derselben Schnitzeljagd gehören.